

Vježbe 5. // polja

Pr.

```
#include <iostream.h>
#include <math.h>
```

```
class Trokut {
    private:
        float a;
    public:
        float Stranica(){return a;}
        void UpisiA(float x){a = x;}
        float površina(){return (float)(pow(a,2)* sqrt(3)/4);}
        float opseg(){return 3*a;}
        float visina(){return (float)(a*sqrt(3)/2);}
};
```

```
void main() {
```

```
    Trokut jedStr;          // jedan objekt
    float str;
    cout<< "\n Upisi stranicu trokuta ";
    cin>> str;
    jedStr.UpisiA(str);
    cout<< "\n Povrsina jednakostranicnog trokuta je: " << jedStr.povrsina() ;
    cout<< "\n Opseg jednakostranicnog trokuta je: " << jedStr.opseg() ;
    cout<< "\n Visina jednakostranicnog trokuta je: " << jedStr.visina() ;
```

```

    Trokut TPolje[5];        // polje objekt
    cout<<"Koliko članova polje hoces?";
    int n;
    cin>>n;
    for (int i=0; i<n; i++){
        cout<< "\n Upisi stranicu "<< i+1 <<" . trokuta ";
        cin>> str;
        TPolje[i].UpisiA(str);
    }

    cout<<"\n Podaci za prvi element polja TPolje su: "<< endl;
    cout<< "\n Povrsina jednakostranicnog trokuta je: " << TPolje[0].povrsina() ;
    cout<< "\n Opseg jednakostranicnog trokuta je: " << TPolje[0].opseg() ;
    cout<< "\n Visina jednakostranicnog trokuta je: " << TPolje[0].visina() << endl;

}
```

Pr. // polje pokazivaca

// u trokut.hpp

```
class Trokut {
    private:
        float a;
    public:
```

```

        float Stranica(){return a;}
        void UpisiA(float x){a = x;}
        float površina(){return (float)(pow(a,2)* sqrt(3)/4);}
        float opseg(){return 3*a;}
        float visina(){return (float)(a*sqrt(3)/2);}
};

```

```

#include <iostream.h>
#include <math.h>
#include "trokut.h"

```

```

void main() {

```

```

    Trokut jedStr;          // jedan objekt
    float str;
    cout<<"\n Upisi stranicu trokuta ";
    cin>> str;
    jedStr.UpisiA(str);
    cout<<"\n Površina jednakostranichnog trokuta je: " << jedStr.površina() ;
    cout<<"\n Opseg jednakostranichnog trokuta je: " << jedStr.opseg() ;
    cout<<"\n Visina jednakostranichnog trokuta je: " << jedStr.visina() ;

```

```

    Trokut TPolje[5];      // polje objekt
    cout<<"Koliko članova polje hoces (<5)?";
    int n;
    cin>>n;
    for (int i=0; i<n; i++){
        cout<<"\n Upisi stranicu "<< i+1 <<". trokuta ";
        cin>> str;
        TPolje[i].UpisiA(str);
    }

```

```

    cout<<"\n Podaci za prvi element polja TPolje su: "<< endl;
    cout<<"\n Površina jednakostranichnog trokuta je: " << TPolje[0].površina() ;
    cout<<"\n Opseg jednakostranichnog trokuta je: " << TPolje[0].opseg() ;
    cout<<"\n Visina jednakostranichnog trokuta je: " << TPolje[0].visina() << endl;

```

```

    Trokut * TPok[500]; // polje pokazivača na Trokut objekte
    Trokut * pTrokut;   // pokazivač na objekt Trokut na slobodnom prostoru

```

```

    cout<<"Koliko članova polje hoces (<500)?";
    cin>>n;
    for (i=0; i<n; i++){
        pTrokut =new Trokut;
        cout<<"\n Upisi stranicu " << i+1 <<". trokuta ";
        cin>> str;
        pTrokut->UpisiA(str);
        TPok[i]=pTrokut;
    }

```

```

cout<< "\n Povrsina drugog jednakostranicnog trokuta je: " << TPok[1]->povrsina() ;
delete pTrokut;

}

```

Pr. // pokazivač na polje u slobodnom prostoru

```

#include <iostream.h>
#include <math.h>
#include "trokut.h"

```

```

void main() {

```

```

    Trokut jedStr;          // jedan objekt
    float str;
    cout<< "\n Upisi stranicu trokuta ";
    cin>> str;
    jedStr.UpisiA(str);
    cout<< "\n Povrsina jednakostranicnog trokuta je: " << jedStr.povrsina() ;
    cout<< "\n Opseg jednakostranicnog trokuta je: " << jedStr.opseg() ;
    cout<< "\n Visina jednakostranicnog trokuta je: " << jedStr.visina() ;

```

```

    Trokut TPolje[5];      // polje objekata
    cout<<"Koliko članova polje hoces (<5)?";
    int n;
    cin>>n;
    for (int i=0; i<n; i++){
        cout<< "\n Upisi stranicu "<< i+1 <<" . trokuta ";
        cin>> str;
        TPolje[i].UpisiA(str);
    }

```

```

    cout<<"\n Podaci za prvi element polja TPolje su: "<< endl;
    cout<< "\n Povrsina jednakostranicnog trokuta je: " << TPolje[0].povrsina() ;
    cout<< "\n Opseg jednakostranicnog trokuta je: " << TPolje[0].opseg() ;
    cout<< "\n Visina jednakostranicnog trokuta je: " << TPolje[0].visina() << endl;

```

```

    Trokut * TPok[500]; // polje pokazivača na Trokut objekte
    Trokut * pTrokut;   // pokazivač na objekt Trokut na slobodnom prostoru

```

```

    cout<<"Koliko članova polje hoces (<500)?";
    cin>>n;
    for (i=0; i<n; i++){
        pTrokut=new Trokut;
        cout<< "\n Upisi stranicu " << i+1 <<" .trokuta ";
        cin>> str;
        pTrokut->UpisiA(str);
    }

```

```

        TPok[i]=pTrokut;
    }
    cout<< "\n Povrsina drugog jednakostranichnog trokuta je: " << TPok[1]->povrsina() ;
    delete pTrokut;

    Trokut * PPolje = new Trokut[500]; // pokazivač na polje u slobodnom prostoru
    Trokut * pTroksi;                // pokazivač na objekt Trokut na slobodnom prostoru

    for (i=0; i<5; i++){
        pTroksi =new Trokut;
        cout<< "\n Upisi stranicu " << i+1 << ".trokuta ";
        cin>> str;
        pTroksi->UpisiA(str);
        PPolje[i]= *pTroksi;
        delete pTroksi;
    }
    cout<< "\n Povrsina drugog jednakostranichnog trokuta je: " << PPolje[1].povrsina() ;
    delete [] PPolje; // moramo obrisati cijelo polje a ne samo prvi clan - zato []

}

```